1. **Informacje o Turnieju**

1.1. Nazwa II Mistrzostwa League of Legends ZSZ Węgorzewo 2016.

1.2. Data przyjmowania zgłoszeń do 24.11.2016 r.

1.3. Turniej składa się z dwóch etapów: eliminacji i finału „na żywo”. Eliminacje odbędą się w trybie online w dniach od 25 listopada 2016 r. najpóźniej do 03 grudnia 2016 r. Finały natomiast w nocy z piątku na sobotę 09-­10 grudnia 2016 r. o godzinie i w miejscu wyznaczonym przez Organizatora, o którym uczestnicy Turnieju zostaną poinformowani do dnia 07 grudnia 2016 r.

1.3.1. Data zakończenia eliminacji 03.12.2016 r.

1.4. Data – 25.11.2016, start godz. 16:00

1.4.1. Finał – 09-­10.12.2016, start godz. 16:00

1.5. Miejsce Turnieju – ZSZ Węgorzewo ul. Szpitalna 9

1.6. Ilość drużyn zostanie podana po zakończeniu zgłoszeń.

1.7. Uczestnicy zgadzają się na publikację próbek oraz stream na żywo z meczów. Stream i materiały będą publikowane w Internecie na stronach powiązanych z organizatorem turnieju.

1.7.1. Dostarczone na Turniej dane osobowe uczestników mogą być przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu wykonania ich obowiązków związanych z Turniejem oraz w celach informacyjno-promocyjnych organizatora. Dane będą chronione zgodnie z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133/97, poz. 883). Uczestnikom Turnieju przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.

2. **Drużyny i rejestracja**

2.1. Każda drużyna musi liczyć 5 osób plus jedna osoba rezerwowa (rezerwowy nie jest obowiązkowy).

2.1.1. Gracze od wieku 16 do 18 lat muszą posiadać zgodę rodziców na uczestnictwo, gracze poniżej 16 roku życia muszą posiadać pełnoletniego opiekuna.

2.2. Każda drużyna musi posiadać kapitana, który jest łącznikiem z organizatorami.

2.3. Skład drużyny musi być stały przez cały przebieg turnieju. Określony na formularzu zgłoszeniowym.

2.3.1. W skład drużyny wchodzą uczniowie szkół Powiatu Węgorzewskiego.

2.3.2. Jedyne ograniczenie to granica wiekowa zgodnie z klasyfikacją PEGI 12.

2.3.3. Drużyny mogą składać się z graczy z różnych szkół (warunek jedyny to szkoła musi być z Powiatu Węgorzewskiego).

2.4. Udział w turnieju mogą wziąć drużyny, które zgłosiły się za pomocą formularza oraz uiściły opłatę w terminie.

2.5. Podanie nieprawdziwych danych będzie skutkowało dyskwalifikacją drużyny.

2.6. Nie ma żadnych ograniczeń co do poziomu Summonera (jedynie restrykcje trybu draft odnośnie minimalnej liczby postaci).

3. **Struktura turnieju**

3.1. W zależności od zapisanych drużyn, organizatorzy ustawią drabinkę po zakończeniu zapisów.

3.2. Turniej odbędzie się wg drabinki double elimination.

3.3. Wszystkie mecze turnieju odbędą się w formacie BO3 (do dwóch wygranych).

3.4. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstawienia drużyn w drabince.

3.5. Terminy oraz godziny meczów będą podane na profilach FB stronie WWW organizatora oraz mailowo do kapitanów.

3.6. Wszelkie zastrzeżenia podczas trwania turnieju należy natychmiast kierować do obsługi i sędziów.

4. **Mecze**

4.1. Mecze rozgrywane są na serwerze **??????EU Nordic&East???????**

4.1.1. Uczestnicy turnieju muszą posiadać konto na platformie serwera EU Nordic&East gry League of Legends.

4.2. Obowiązującym trybem jest 5v5 Tournament Draft.

4.3. W przypadku niestawienia się jednego z członków drużyny, gra zostaje oddana przeciwnikom.

5. **Zasady gry. Zabronione działania**

5.1. Korzystanie z dodatkowego oprogramowania wspomagającego grę.

5.1.1. Specjalne wykorzystywanie błędów w grze jest zabronione i równoznaczne z przegraniem gry.

5.2. Umyślne rozłączanie komputera jest zabronione i równoznaczne z przegraniem gry.

5.3. Celowe oddawanie meczu przeciwnej drużynie jest zabronione i równoznaczne z przegraniem gry.

5.4. Niesportowe zachowanie i wulgarny język jest zabronione i równoznaczne z przegraniem gry.

5.4.1. Nazwa drużyny oraz nick gracza nie mogą być wulgarne ani obraźliwe.

6. **Przebieg gry**

6.1. Organizator zastrzega sobie prawo do nieznacznej zmiany regulaminu podczas trwania turnieju.

6.2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu turnieju, jeżeli pojawiły z przyczyn losowych (np. utrata połączenia internetowego) oraz na skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.

6.3. Lista osób zajmujących się obsługą techniczną, komentatorów oraz sędziów zostanie ogłoszona w dniu rozpoczęcia turnieju głównego.

6.4. Wszystkie kwestie sporne nie opisane w Regulaminie rozstrzyga Główny Administrator turnieju.

6.5. Zgłoszenie się do turnieju jest jednoznaczne ze zgodą na osobiste stawienie się na imprezie podczas finału 09 – 10.12.2016 w ZSZ Węgorzewo.

7. Każda drużyna posiadająca w swoich szeregach przynajmniej trzech zawodników z ZSZ Węgorzewo zdobywa status „Drużyna Zawodowi Lolołamacze”. Pozwalający na korzystanie z profitów szkolnych. Zasady i forma zostaną podane na początku Turnieju.

8. **Inne (dotyczące rozgrywek)**

8.1. Do strefy turniejowej jak i do samych stanowisk podchodzą tylko i wyłącznie uczestnicy turnieju mający rozgrywać mecz w danej chwili (sale 21 i 24). Przy strefie turniejowej LoL będą rozmieszczone ekrany, na których każdy będzie mógł obserwować mecze (sale 12, 13, 14). Wszystkie sprawy kierowane do organizatorów będzie można załatwiać pomiędzy meczami lub prosząc o przekazanie informacji przez asystenta znajdującego się przy ekranach dla widowni.

8.2. Do stanowisk siadamy bez jedzenia i napojów.

8.3. Podczas trwania turnieju mogą wystąpić opóźnienia, więc każdy kapitan drużyny jest zobligowany do posiadania przy sobie włączonego telefonu komórkowego, co w razie nieobecności w danej chwili pozwala na szybkie przekazywanie informacji dotyczących turnieju.

8.4. W razie nieobecności choćby jednego członka drużyny dopuszcza się max 15 min spóźnienie. Po tym czasie mecz uznawany jest jako walkower i wygrywa drużyna, której członkowie są obecni przy stanowiskach.

8.5. Co najważniejsze nie wyzywamy, nie trollujemy, nie obrażamy oraz nie bijemy innych graczy, a tym bardziej organizatorów ;)

8.6. Wszelkich zmian sprzętowych jak wymiana pada/klawiatury/myszki itp dokonuje tylko i wyłącznie obsługa imprezy.

8.7. Organizator zastrzega sobie prawo do nieznacznej zmiany regulaminu podczas trwania turnieju.

9. **Opłaty**

9.1. Aby przystąpić do turnieju każdy gracz (lub kapitan zbiorczo w przypadku gier zespołowych) musi uiścić darowiznę na rzecz Turnieju League of Legends ZSZ Węgorzewo, która w całości zostanie przekazana na cele wspierania projektu League of Legends ZSZ Węgorzewo. Wymagana kwota 7 zł/os (zbiorczo 35 zł/drużyna).

Wpłaty sekretariat szkoły na hasło: Wpłata na LOL ZSZ Węgorzewo.

10. **ZACHOWANIE NA TERENIE OBIEKTU**

10.1. Zakaz spożywania i wnoszenia napojów alkoholowych

10.2. Zakaz niszczenia sprzętu do gry

10.3. Decyzje sędziów nie podlegają dyskusji

10.4. Zakaz wulgarnego zachowania w stosunku do przeciwnika lub publiczności

10.5. Zakaz palenia na terenie szkoły oraz w jej otoczeniu.

10.6. Każdy problem, bądź niezgodność należy skierować do sędziów

10.7. Zakaz spożywania napojów przy stanowiskach (konsolowych) innych niż w butelkach sportowych (z zabezpieczonym otworem).